

Overnachtingen in de herberg

Je moet betalen voor het overnachten in de herberg. Een “standaard” overnachting kost 4 kristal, en in principe krijgt elke speler 12 kristal per evenement. Dat heft elkaar normaal gesproken dus op.

Je hoeft echter niet voor een “standaard” overnachting te kiezen. Je hebt de volgende opties:

Hooizolder, 2 kristal.

Je krijgt na de nacht twee derde van je verloren LP en MP terug (omhoog afgerond). Voorbeeld: Timos, priester van de Heer van het licht, heeft 4 LP en 10 MP. Aan het einde van de dag is hij zwaargewond en bijna uitgeput; hij heeft 1 LP en 2 MP over. Hij mist dus 3 LP en 8 MP. Twee derde daarvan, omhoog afgerond, is 2 LP en 6 MP. Wanneer hij slaapt op de hooizolder begint hij de volgende dag dus met 3 LP en 8 MP. Zijn vriend, de avonturier Marcus, is er beter aan toe. Hij heeft van de 5 LP en 5 MP nog 3 LP en 2 MP over. Na een nacht op de hooizolder heeft Marcus al zijn LP en 4 MP.

Slaapzaal, 4 kristal.

Dit is de “standaard” optie voor de avonturier op doorreis. Je krijgt na de nacht al je LP en MP terug.

Eigen kamer, 8 kristal.

Je begint de volgende dag met 1 extra LP; dit zijn tijdelijke LP die niet genezen kunnen worden. Afhankelijk van beschikbaarheid.

Luxe kamer, 15 kristal.

Je begint de dag met 2 extra LP; dit zijn tijdelijke LP die niet genezen kunnen worden. Afhankelijk van beschikbaarheid.

Woudlopen

Met “woudlopen” kun je buiten (in het bos) overnachten, je krijgt dan gewoon je LP en MP terug zonder te betalen. Wanneer je met woudlopen in de herberg overnacht, ook al is het op de hooizolder, begin je de volgende dag met 1 tijdelijke LP. (Tijdelijke LP stacken niet, dus dit stacked ook niet met de tijdelijke LP van een eigen kamer)

Hoge status

Met “hoge status” heb je recht op een eigen kamer (zonder dat je daar voor hoeft te betalen), je moet wel het symbool van je status kunnen laten zien.